

Blender

 blender 2.45
version

BlenderFoundation
www.blender.org



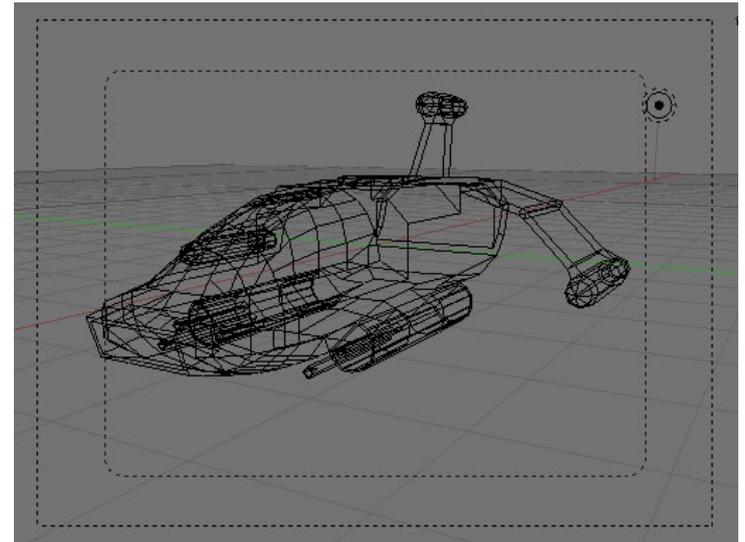
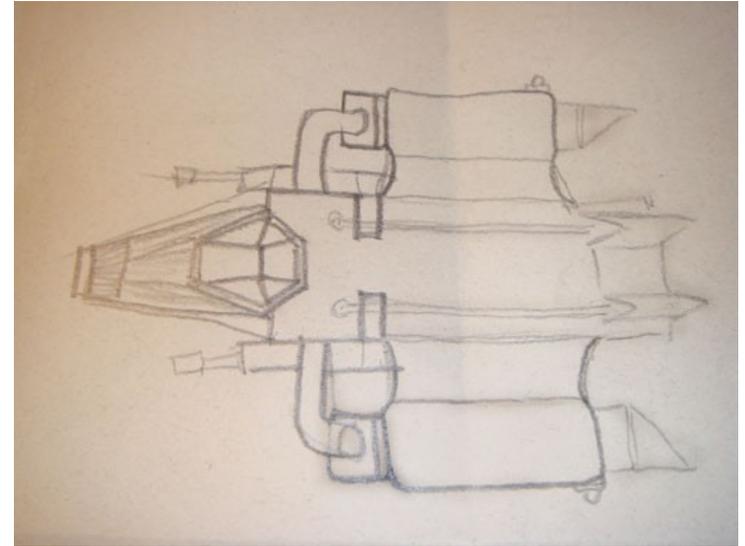
Was ist Blender?

- Open-Source 3d-Programm seit 2003
 - Modellieren, Texturieren, Animieren und Rendern von 3d-Objekten und Szenen
- Anwendungsgebiete
 - Spieleentwicklung
 - Animation/Filme
 - Produktdesign



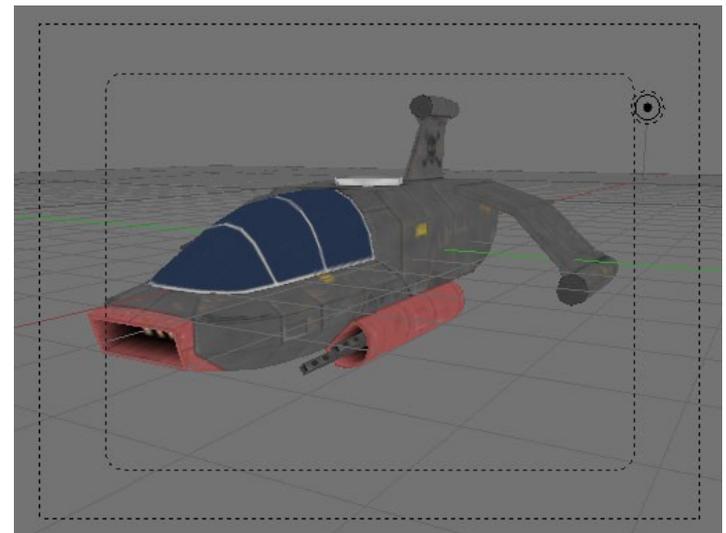
Models für Orxonox

- Vorarbeit: Inspirieren lassen und Skizze anfertigen
- Model in Blender erstellen



Models für Orxonox

- Texturieren des Models
- Feinschliff



Links zu Blender

- Website
 - <http://www.blender.org>
- Wiki
 - <http://wiki.blender.org>
- Open Movie Project
 - <http://www.elephantsdream.org>
 - <http://www.bigbuckbunny.org/>

Big Buck Bunny

